

Božična bajka v Mozirskem gaju

Z odličnim kosilom na turistični kmetiji

Obisk čudovitega Mozirskega gaja, kjer lahko že skoraj štiri desetletja uživamo v prečudovitem naravnem okolju parka, od leta 2016 pa je park odprt tudi v decembrskem času, ko ga okrasijo z okoli 1,2 milijona božičnimi lučkami, oblikovanimi v atraktivne oblike, ki ustvarjajo božično bajko! Svoje želje bomo lahko zaupali pravljичnim vilam, se okrepčali s sladkimi prigrizki in vročim kuhanim vinom in se prepustili čudežem narave pozimi.

Datumi

- 19.12.2020

Opis poti

Odhod iz Ljubljane ob 8. uri. Vožnja v **Celje**, po velikosti in gospodarskem pomenu tretje slovensko mesto. Leži v najnižjem delu Celjske kotline ob sotočju Voglajne in Savinje. Dolga in bogata zgodovina (Rimljani, Celjski grofje, Habsburžani ...) je obdarila mesto z mnogimi zakladi. Na sprehodu po mestu si bomo ogledali **opatijsko cerkev sv. Danijela z znamenito gotsko Celjsko kapelo in Marijino znamenje na glavnem trgu**. Obiskali bomo tudi Staro grofijo, renesančno stavbo iz leta 1600 z znamenitim **Celjskim stropom v viteški dvorani**, ki predstavlja vrh renesančnega slikarstva na Slovenskem. Prosto za nakupe po želji na celjskem božičnem sejmu. Vožnja do turistične kmetije, kjer nas bo čakalo **odlično kosilo!** Nato obisk **čudovitega Mozirskega gaja**, kjer lahko že skoraj štiri desetletja uživamo v prečudovitem naravnem okolju parka, od leta 2016 pa je park odprt tudi v decembrskem času, ko ga **okrasijo z okoli 1,6 milijona božičnimi lučkami, oblikovanimi v atraktivne oblike, ki ustvarjajo božično bajko!** Svoje želje bomo lahko zaupali pravljničnim vilam in se prepustili čudežem narave pozimi. Vrnitev v Ljubljano.

Podrobnosti o stroških

Cene:

- 45,00 EUR - pri najmanj 25 osebah
- 52,00 EUR - pri najmanj 20 osebah
- 56,00 EUR - pri najmanj 15 osebah

Doplačila:

- 2,80 EUR - Odpovedni riziko:

V ceno je vračunano: avtobusni prevoz, kosilo, osnovno nezgodno zavarovanje, vodstvo in organizacija. Vstopnine s pripadajočimi lokalnimi vodstvi niso vračunane.